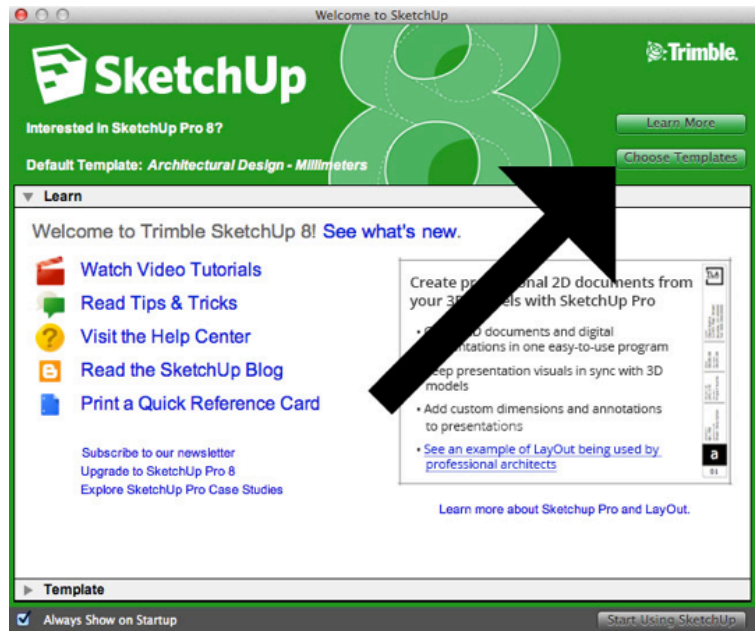
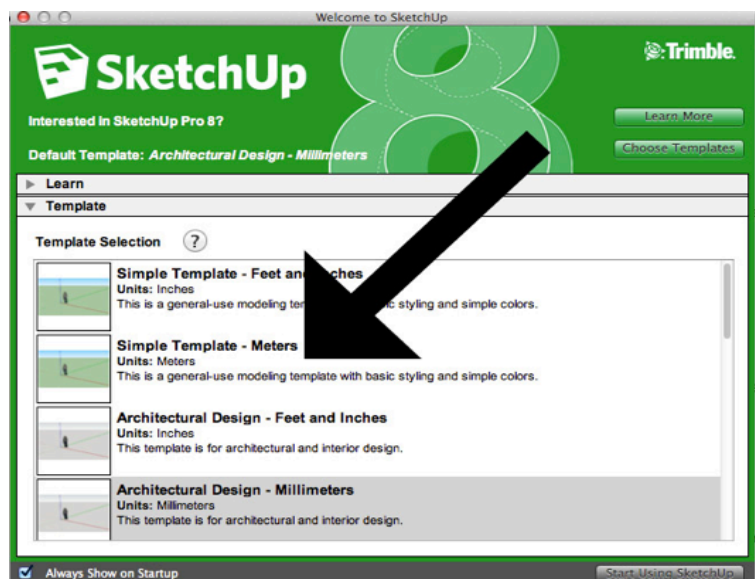


# SketchUp

Je kunt in plaats van tekenen op papier ook werken met een tekenprogramma op de computer. Hier werk je met een programma van Google. Als je het scherm hiernaast hebt gevonden volg je de aanwijzingen hieronder.



Kies "Simple Template - Meters"



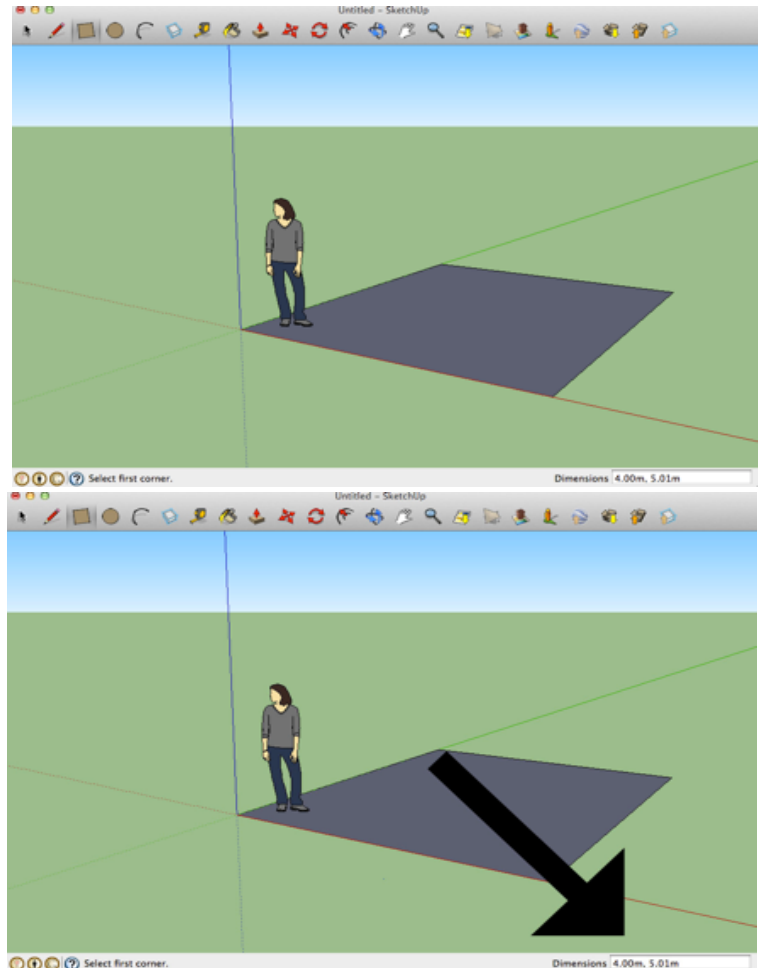
Klik dan op "Start using SketchUp"



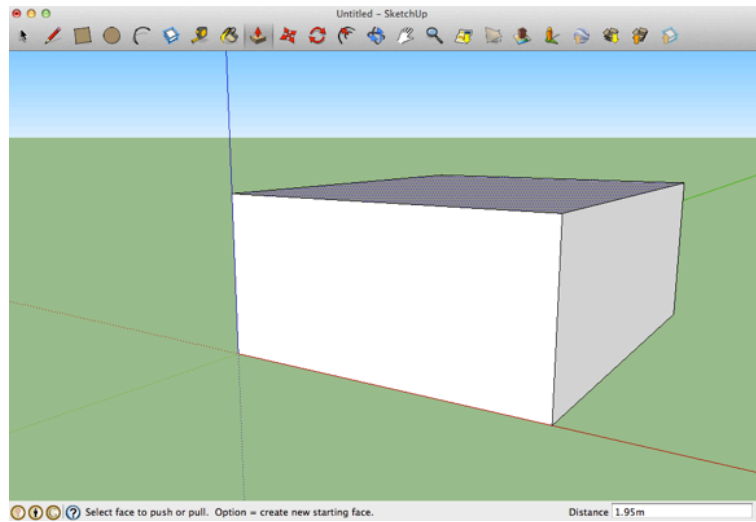
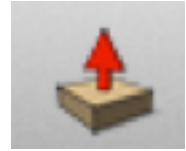
1

In de toolbar bovenin staat deze knop: . Hiermee maak je een rechthoek.

Klik één keer om te beginnen, sleep je muis om de rechthoek groter te maken en klik nog één keer om de rechthoek af te maken. Rechts onderin zie je hoe groot je rechthoek is. Probeer een rechthoek van 4 bij 5 meter te maken.



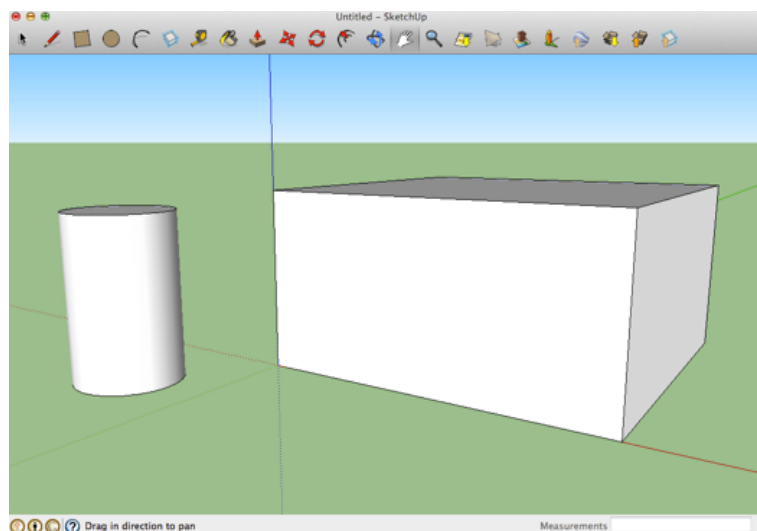
Maak nu van je recht hoek een kubus. Doe dit door de knop in de toolbar te gebruiken. (zie afbeelding hiernaast) .  
Ga op de rechthoek staan, klik één keer, en trek de rechthoek omhoog. Klik nog één keer als je de kubus hoog genoeg vindt. Rechts onderaan zie je hoe hoog die is.



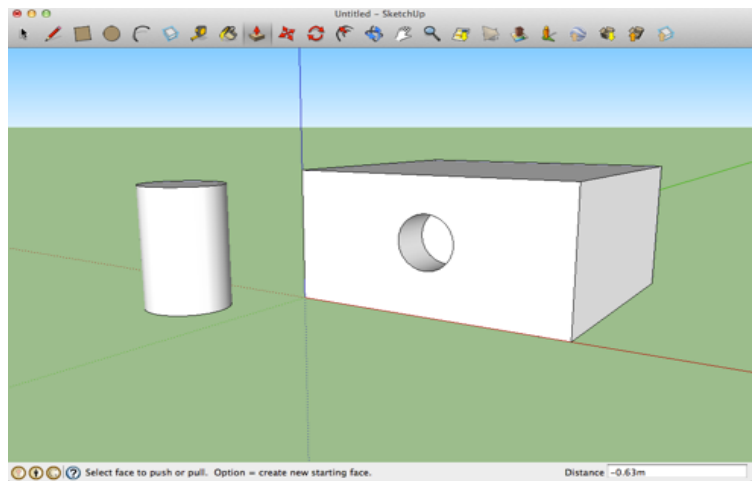
Doe nu hetzelfde met een cirkel. Klik op: . Klik dan één keer om de cirkel te beginnen, sleep je muis om de cirkel groter te maken en klik nog één keer om de cirkel af te maken.



Gebruik weer deze knop om van de cirkel een kolom te maken. Je hebt nu een kubus en een kolom.



Probeer nu ook om een ronde raampje op de zijkant van de kubus te maken.



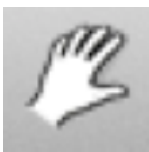
Bekijk je tekening eens van een andere hoek door de volgende knoppen te gebruiken:



- om je tekening te draaien



- om in en uit te zoemen

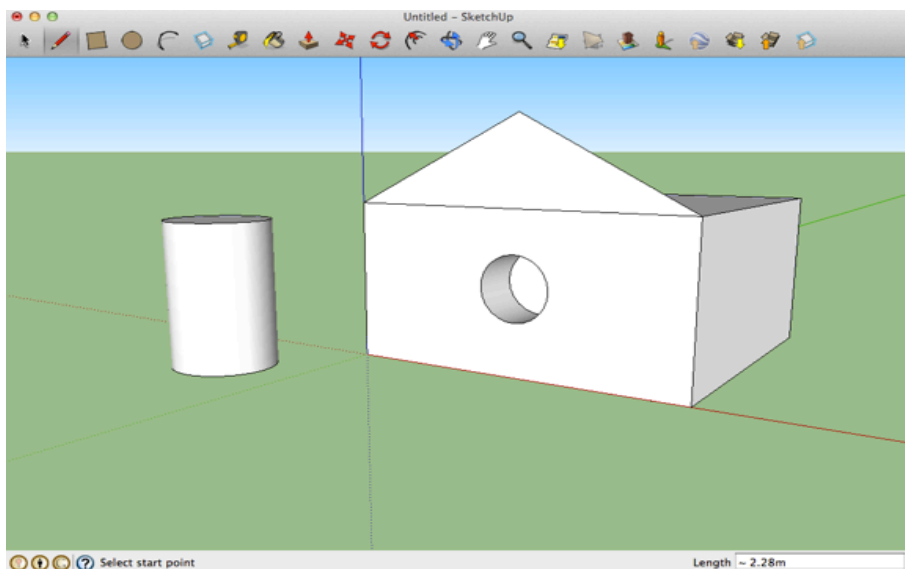


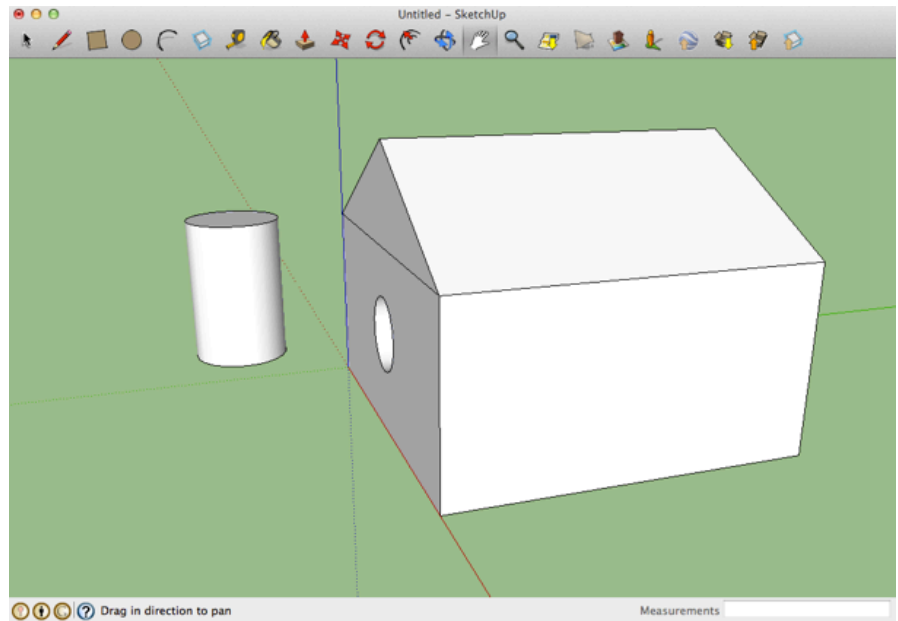
- om omhoog en omlaag, of links en rechts te bewegen.

Maak nu ook een dak op je kubus. Gebruik dit icoon om twee lijnen te maken, die samen een driehoek op het dak vormen.



Gebruik daarna weer het pijlicoon om hiervan een dak te maken. Je moet je tekening misschien wel eerst draaien.





2

Je weet nu ongeveer hoe SketchUp werkt. Nu ga je je eigen vitrine of bouwwerk ontwerpen. In je bouwwerk moet ook een object gepresenteerd worden. Geef het geheel ook kleur met



Je kan je tekening daarna opslaan, of een screenshot ervan maken (met de Mac gebruik je hiervoor de toetsencombinatie `Cmd+ Shift + 4`, op de pc met de toetsencombinatie `Alt + Print screen`).

Print daarna de tekening uit en laat hem aan de docent zien.